

## Développer avec Java - Initiation

### Durée de la formation :

5 jours (35h)

### Horaires de formation :

08h45 - 12h30 / 13h45 - 17h00

### Pré-requis :

Connaître un langage de programmation structuré, voire objet.

### Objectifs :

Apprendre le langage Java et devenir autonome sur les fonctionnalités de base afin de créer des applications professionnelles Intranet et Internet.

### Cours suivant :

-

### Pour vous inscrire :

Tel. : 04.78.14.19.19

Fax : 04.78.14.19.00

Email : [amra.info@atoutmajeur-ra.com](mailto:amra.info@atoutmajeur-ra.com)

### Renseignements et planning des formations :

<http://www.atoutmajeur.com>

### Module 1 Introduction à Java

Qu'est-ce que c'est Java ?

Caractéristiques principales

Java et l'Internet

Les outils de développement

Bibliographie

### Module 2 : Les environnements de développement

Les outils de développement Java

Les outils de test

Paramétrer l'environnement

Le cycle de développement en Java

Où trouver Java

Le contenu du JDK

Les grands débuts

### Module 3 : Les concepts objet

Quelques définitions : La classe, l'objet, les méthodes, l'instanciation, variables et méthodes d'instance, l'encapsulation

Le constructeur : L'instruction new, plusieurs constructeurs, destruction des objets en mémoire

Variables et méthodes de classe

Héritage

Classes et méthodes de classe

Les interfaces

Le polymorphisme

Les packages

Création d'objets

### Module 4 : Les exception, la gestion des erreurs

Types d'exceptions

Informations sur une exception : Les méthodes, attraper une exception, générer des exceptions

### Module 5 : Les collections d'objets

La classe Vector : séquences d'objets

Le type Stack : la pile

L'interface Map et la classe Hashtable

## Développer avec Java - Initiation

### Module 6 : La gestion des événements

Historique

Le nouveau modèle événementiel

### Module 7 : Les composants graphiques de l'AWT

Les classes du package java.awt.\* : hiérarchie du package, utilisation des composants

Les gestionnaires de mise en page ou Layout Manager

### Module 8 : Composants graphiques « légers » : SWINGS

L'organisation : Modèle – Vue – Contrôleur

Les composants Swing : Les panneaux, zones de texte, les étiquettes (label), les choix, les menus

Les boîtes de messages

### Module 9 : Les Applets et l'animation

Dessiner, colorier, écrire

Animer : Applet Multithread, un squelette d'applet pour les animations

### Module 10 : Les Entrée/Sorties : java.io

Diagramme du package java.io

Construction d'une hiérarchie spécialisée : Fichier, Répertoire

Fichier Lecture, Répertoire Lecture

#### Pour vous inscrire :

Tel. : 04.78.14.19.19

Fax : 04.78.14.19.00

Email : [amra.info@atoutmajeur-ra.com](mailto:amra.info@atoutmajeur-ra.com)

Renseignements et planning des formations :

<http://www.atoutmajeur.com>